



La Maison de Quartier de Port Neuf – La Rochelle
Recrute un.e animateur.ice pour le secteur jeunesse en CEE
Du 07/07/2025 et du 14/08/2025

Contexte :

La Maison de Quartier de Port Neuf/ Centre Social « Jean Benoit » intervient dans les domaines de l'éducation, de l'insertion sociale et professionnelle, des loisirs et des actions socio-culturelles en direction de publics variés : petite enfance, enfance, jeunesse, adultes, séniors, familles. Elle est un acteur incontournable du développement social local du quartier de Port Neuf.

Missions :

Sous la responsabilité de la direction, il.elle est chargé.e :

- De l'encadrement et de la sécurité physique, affective et morale des jeunes.
- D'assurer un accueil de qualité des jeunes et des familles.
- De la préparation, de l'animation et de l'évaluation des activités en lien avec le projet pédagogique lui-même en lien avec le projet social.
- Participer aux séjours organisés par le secteur jeunesse

Compétences et Qualités :

- Sens des responsabilités
- Connaissance des publics 11/17 ans
- Expériences souhaitées avec les 11/17 ans
- Disponibilité (travail en soirée)
- Discrétion professionnelle et posture professionnelle
- Qualité d'écoute et de communication
- Capacité à travailler en équipe
- Autonomie et esprit d'initiative

Profil :

- Titulaire d'un CPJEPS, BPJEPS, BAFA ou équivalent SDJES
- Titulaire du permis B
- Surveillant de Baignade serait un plus.

Conditions :

- Contrat CEE (Contrat d'Engagement Educatif)
- Rémunération : Convention Collective ALISFA, salaire brut journalier 69€ + 10% de congés payés soit environ 72€ net par jour.
- Période du contrat : du 07/07/2025 au 14/08/2025 soit 28 journées.
- Ne pas avoir contracté de CDI dans les métiers de l'animation.
- Ne pas avoir réalisé plus de 52 jours de contrat CEE du 8/08/2024 au 07/08/2025.

Modalités :

Adresser votre lettre de motivation et votre CV à :

M. BRAYNAS Cyril
Maison De Quartier de Port Neuf
Place de l'île de France
17000 LA ROCHELLE
ou par mail : cyril.braynas@cspportneuf.fr